



Tournoi d'Eté 2020 en ligne

Soumis par Hubert SIMON le ven, 03/07/2020 - 20:57

Il se déroule en 2 phases : la phase principale (du 8 juillet au 26 août) et la phase finale (entre le 28 août et le 6 septembre)

Phase Principale

Elle se compose de 7 tournois au système suisse en 7 rondes (il peut y avoir moins de rondes si trop peu de participants, on peut envisager de monter à 9 rondes pour les cadences les plus rapides s'il y a 9 ou 10 joueurs pour faire un toutes rondes) avec 7 cadences différentes.

Calendrier

T1 Mercredi 8 juillet : Cadence 7 minutes sans incrément (durée max. 2h)
T2 Vendredi 17 juillet : 3 min. + 2 secondes par coup (env. 1h15)
T3 Mercredi 22 juillet : 5 min. + 2 sec. (env. 2h)
T4 Vendredi 31 juillet : 10+0 (max. 2h30)
T5 Mercredi 12 août : 3+0 (max. 45 min.)
T6 Vendredi 21 août : 7+2 (env. 2h30)
T7 Mercredi 26 août : 5+0 (max. 1h15)

Tous les tournois débiteront à 18h. Les durées approximatives des tournois sont données pour 7 rondes. Il y aura 1 minute de pause entre chaque ronde pour les tournois les plus rapides (3+0, 3+2 et 5+0), 2 minutes pour les 4 autres.

Règlement

Pour chaque partie, c'est le règlement de lichess qui s'appliquera et le résultat donné par le serveur (1-0, 0-1 ou nulle) qui sera pris en compte (difficile de faire autrement, notamment en cas de déconnexion).

Pour le classement de chaque tournoi, le 1^{er} départage est le Sonnenborn-Berger (SB, somme des points des joueurs que l'on a battu + moitié des points des joueurs contre qui on a fait nulle) calculé par lichess.

Si l'égalité persiste, le 2^e départage sera la confrontation directe et le 3^e le nombre de victoires. S'il y a toujours des ex-aequo, ils se partageront les points mis en jeu pour le général.

Le classement d'un tournoi pourrait donc être différent de celui indiqué par lichess. Bien que ce ne soit pas précisé dans son règlement, il me semble que lichess utilise la performance comme 2^e départage. Mais comme nos tournois risquent de ressembler à des toutes rondes, cela reviendrait à chaque fois à placer systématiquement le moins Elo devant le plus fort Elo, ce qui ne me semble pas approprié.

Qualification pour la Phase Finale

A chaque tournoi, les participants marqueront des points pour établir un classement général d'après le barème suivant (le même pour les 7 tournois) :

8 pts pour le vainqueur

5 pts pour le 2^e

3 pts pour le 3^e

2 pts pour le 4^e

1 pt pour le 5^e

+ 1 pt pour tout participant ayant disputé au moins la moitié des rondes (y compris les 5 premiers)

encore + 1 pt pour tout participant n'ayant pas raté plus d'une ronde (y compris les 5 premiers)

Il est donc possible de marquer jusqu'à 10 pts par tournoi.

Les 4 premiers du classement général se qualifient pour la phase finale. En cas d'égalité, les joueurs seront départagés par le nombre de 1^{ère} places puis de 2^e places, etc... Si une égalité persiste, le classement du 7^e tournoi puis du 6^e tournoi, etc...

Phase Finale

Elle se déroulera sous la forme de mini-matches avec demi-finales (le 1^{er} de la phase principale contre le 4^e et le 2^e contre le 3^e) puis finale entre les 2 vainqueurs des demi-finales.

Déroulement des Mini-Matches

Les mini-matches se dérouleront au meilleur des 6 parties en 3 cadences différentes dans l'ordre suivant : 2 parties à la cadence 10+0 puis 2 parties en 5+2 et enfin (si nécessaire) 2 parties en 3+0. 1 minute max. de pause entre 2 parties à la même cadence, 5 minutes max. lors d'un changement de cadence (soit une durée totale approximative d'1h30 pour les 6 parties).

Le joueur le mieux classé à l'issue de la phase principale défiera son adversaire pour la 1^{ère} partie en 10+0 puis à chaque changement de cadence. Il pourra ainsi choisir sa couleur pour la 1^{ère} partie de chaque cadence. Pour la 2^e partie à la même cadence, il suffira qu'un des 2 joueurs clique sur 'Revanche' et que l'autre accepte. Les couleurs seront automatiquement inversées.

En cas de déconnexion, les 2 joueurs pourront soit convenir d'un résultat pour la partie stoppée, soit redémarrer du début soit, si possible, reprendre à partir de la dernière position et des derniers temps enregistrés par le serveur. Dans ce dernier cas, on verra au cas par cas comment procéder.

Le premier joueur à marquer 3,5 points remporte le mini-match. En cas d'égalité 3-3, les 2 joueurs disputeront 2 bullets à la cadence 1+1. Si égalité 4-4, 2 bullets cadence 1+0. Si 5-5, le joueur le mieux classé lors de la phase qualificative remporte le mini-match.

Calendrier

Pour les demi-finales, les joueurs conviendront entre eux d'une date et d'une heure pour le début de la rencontre entre le vendredi 28 août et le jeudi 3 septembre. Merci de choisir cette date dès que possible, une fois les demi-finales connues et de m'en informer au plus tard le 28 août (le 27 si la rencontre est prévue le 28).

La finale est prévue par défaut pour le vendredi 4 septembre à 18h. Si l'un des demi-finalistes est indisponible à cette date ou heure, merci de m'en informer avant le 28 août. Il est possible de décaler la finale le week-end des 5 et 6 septembre, le but étant que je puisse communiquer à tout le monde les dates et heures des demi-finales et de la finale au plus vite pour que ceux qui le souhaitent puissent y assister.

Voici le lien pour le 1^{er} tournoi (cadence 7+0) :<https://lichess.org/swiss/GxE5BXxT> ^[1]

Propulsé par [Drupal](#)

URL d'origine: <https://ce-mossig.fr/nf/drupal/content/tournoi-d%E2%80%99et%C3%A9-2020-en-ligne>

Liens

[1] <https://lichess.org/swiss/GxE5BXxT>