

Tournoi de Novembre en ligne

Formule

Le Tournoi de Novembre en ligne se déroule en **3 phases d'une semaine chacune avec 3 poules de 3 joueurs** soit 2 mini-matches par semaine pour chaque participant.

Phase 1 (du 9 au 15 novembre) : répartition des joueurs de façon à ce que le niveau moyen de chaque poule soit à peu près le même.

Phase 2 (du 16 au 22 novembre) : poule haute avec les vainqueurs des poules de la 1ère phase, poule médiane avec les 2^è de la 1ère phase et poule basse avec les 3^è.

Phase 3 (du 23 au 29 novembre) : les vainqueurs des poules médiane et basse montent dans la poule supérieure, les 3^è des poules haute et médiane descendent dans la poule inférieure.

Les résultats et classements de chaque phase ainsi que le planning de la phase suivante seront envoyés par mail à tous les participants chaque dimanche soir à minuit au plus tard et publiés sur le forum lichess de l'équipe de la Mossig le lendemain à 19h au plus tard ainsi que sur le site internet du club.

Déroulement des Mini-Matches

Les mini-matches se disputent en 4 parties avec 2 cadences différentes : **2 parties à la cadence 10+3 puis 2 parties en 5+0**. Les 4 parties doivent être jouées même si un joueur est déjà assurée de la victoire après 3 parties. Hors pauses, un match est donc sensé durer 1h15 grand maximum. Il est donc possible de jouer 2 matches à la suite à condition de les espacer d'au moins 1h30.

Le calcul des points s'effectue comme pour un match d'interclubs entre 2 équipes de 4 joueurs : **1 point pour une victoire, 0 point pour une nulle ou une défaite**. Si un joueur remporte 3 parties et perd la 4^è, le score du match sera donc de 3-1. Si un joueur remporte 2 parties et fait nulle dans les 2 autres, le score du match sera de 2-0.

Le vainqueur d'un mini-match marque 3 points au classement de la poule, 2 points pour chaque joueur en cas d'égalité, 1 point pour le perdant, 0 point en cas de forfait en espérant qu'on n'aura pas besoin d'en arriver là.

Une fois le planning diffusé, chaque joueur doit convenir d'une date et d'une heure pour ses 2 matches avec ses 2 adversaires avant la limite fixée pour la fin de la phase (à 20h les 15/11, 22/11 et 29/11 respectivement pour les phases 1, 2 et 3). Vous pouvez jouer sur la plateforme de votre choix. Par défaut, le match se jouera sur lichess, ce sera aussi plus facile pour moi de vérifier en cas de litige.

Si aucun des 2 joueurs ne se sent à l'aise avec la procédure détaillée à la fin de ce règlement (qui peut paraître compliquée vue comme ça mais après 1 ou 2 matches, ça ne devrait plus poser de problèmes en pratique), vous pouvez m'envoyer la date et l'heure du match pour que je puisse vous assister. Sinon, il n'est pas nécessaire de m'informer des dates des matches.

A la fin du match, 1 des 2 joueurs m'envoie le résultat (par mail, SMS ou messagerie lichess) au plus tard à 22 heures les 15/11, 22/11 et 29/11 respectivement pour les phases 1, 2 et 3 (avec aussi le score après les 2 parties en cadence 10+3 qui peut servir pour le départage). Par défaut, c'est au vainqueur du match de le faire ou au 1^{er} cité sur le planning en cas d'égalité.

En cas de déconnexion d'un des joueurs, vous pouvez décider entre vous du résultat de la partie qui était en cours ou encore de la reprendre d'après ce qui a été enregistré par la plateforme (pas évident surtout pour les pendules) ou de la rejouer du début. Si un désaccord persiste, vous pouvez demander l'avis de votre arbitre préféré !

Départages

Si plusieurs joueurs de la même poule comptent le même nombre de points de matches à la fin d'une phase, ils seront départagés comme suit :

1. La différence générale entre les parties gagnées et les parties perdues
2. Le nombre total de parties gagnées dans la poule
3. La différence générale entre les parties gagnées et les parties perdues en cadence 10+3
4. Le nombre total de parties gagnées dans la poule en cadence 10+3
5. Le score de la confrontation directe
6. Le score de la confrontation directe en cadence 10+3
7. L'âge, du plus jeune au plus vieux (on ne devrait pas avoir besoin d'en arriver là mais au cas où il faut bien prévoir quelque chose)

Procédure à suivre pour jouer le match sur lichess

- A l'heure prévue, aller sur la page de profil de votre adversaire (par exemple en cliquant sur son pseudo dans la liste des membres de l'équipe de la Mossig)
- Vérifier s'il est connecté (rond vert devant le pseudo) ou non (rond blanc)
- Lorsqu'il est connecté (penser à réactualiser la page pour vérifier), cliquer sur l'icône aux 2 épées, placée entre la télé et la bulle (pas celle en haut à droite entre la loupe et la cloche)
- Sélectionner Variante Standard, Cadence Temps réel, 10 Minutes par joueur (5 minutes s'il s'agit de la 3^è partie), 3 Secondes d'incrément (0 secondes s'il s'agit de la 3^è partie). Vous pouvez ensuite choisir « amical » ou « classé » et **en dernier** la couleur (blanche, noire ou aléatoire) à votre guise. Lorsque vous avez choisi la couleur, le défi est lancé.
- Attendre la réponse de l'adversaire. S'il tarde à répondre, le défi sera annulé par lichess et il faut reprendre la procédure au début.
- Le joueur qui reçoit le défi est averti par un bip et reçoit un message au niveau des 2 épées situées en haut à droite entre la loupe et la cloche. Il vérifie que la cadence est correcte. Si c'est le cas, il accepte le défi et la partie débute. Sinon, il le refuse et on reprend la procédure au début.
- Jouer la 1^{ère} partie (ou 3^è partie)
- A la fin de la partie, les 2 joueurs doivent cliquer sur « revanche » pour lancer la 2^è partie (ou 4^è partie). Les couleurs seront inversées avec la même cadence. Si vous souhaitez prendre une pause à ce moment-là, il est possible que vous ayez à reprendre la procédure du début mais cette fois-ci attention à bien inverser les couleurs !
- Jouer la 2^è partie (ou 4^è partie)
- A la fin de la 2^è partie, vous pouvez convenir d'une pause. Dans tous les cas, il faudra reprendre la procédure du début pour changer la cadence.